



SpielPLUS

Freundschaftsspiele

1. Anmeldung bei SpielPLUS BFV

Auf <https://spielplus.bfv.de/> gehen, Benutzerkennung sowie Passwort eingeben und auf **Anmelden** klicken.

Achtung: Im gesamten Bereich von SpielPLUS darf die Funktion „eine Seite zurück“ des Browsers nicht benutzt werden. Um wieder zur vorherigen Seite zu gelangen, gibt es fast überall einen Button **Zurück**, ansonsten kann man auch immer über das Menü auf der linken Seite gehen.



Um sich wieder abzumelden, auf  klicken und dann auf **Abmelden**.

2. Neues Freundschaftsspiel anlegen

Auf **Freundschaftsspiele** gehen, dann auf **Spiele im Verein**. Anschließend **Neues Freundschaftsspiel** anklicken.

Im Bereich **Basisdaten** muss jetzt ein Spieldatum und eine Uhrzeit eingetragen werden. Außerdem kann ausgewählt werden, von welcher Saison die Mannschaften angezeigt werden sollen.

Danach kann zunächst die Mannschaftsart (z.B. C-Junioren) und die Mannschaft selbst (z.B. C2-Jugend) ausgewählt werden, für die ein Freundschaftsspiel angelegt werden soll.

Als nächstes werden der Gastmannschaftstyp (normalerweise „Nationale Vereinsmannschaft“) und der Gastverein selbst ausgewählt. Dazu wird zuerst ein Suchbegriff eingetragen und dann über  die Suche gestartet. Die gefundenen Vereine stehen dann in der Auswahlliste zur Verfügung. Über  kann diese Auswahl wieder gelöscht und eine neue Suche gestartet werden. Danach werden auch hier die Mannschaftsart und die Mannschaft selbst bestimmt.

Anschließend wird der Spielort ausgewählt (normalerweise „Spielstätte des Heimvereins“), der Platz auf dem gespielt wird (im Auswahlfeld „Spielstätte“) und die Spielfeldgröße (bei Kleinfeldmannschaften ist „halber Platz“ vorbelegt, ansonsten „ganzer Platz“). Außerdem kann eine abweichende Spieldauer und/oder eine andere Länge der Halbzeitpause eingetragen werden.

Zum Schluss wird noch der Schiedsrichteransetzungsmodus ausgewählt. Normal ist hier „Standardansetzung“, dann wird wie bei Pflichtspielen ein Schiedsrichter vom zuständigen Schiedsrichtereinteiler bestimmt. Bei Auswahl von „Gruppenansetzung aus Gruppe“ kann aber auch ein Schiedsrichter aus einer bestimmten Gruppe beantragt werden. Wenn ein eigener Schiedsrichter eingesetzt (also nicht vom Schiedsrichtereinteiler bestimmt) werden soll, muss „Vereinsansetzung (Heimverein)“ eingestellt werden.

Wenn alles eingetragen ist, rechts unten auf **Speichern** klicken. Das Spiel ist jetzt angesetzt und wird sofort in den Spielplänen des BFV angezeigt.

3. Freundschaftsspiele bearbeiten oder absetzen

Auf **Freundschaftsspiele** gehen, dann auf **Spiele im Verein**. Im Bereich **Suche nach Freundschaftsspielen** eventuell die Auswahl eingrenzen und dann auf **Suchen** klicken.

Anschließend beim gewünschten Spiel auf  klicken, es werden dann alle Informationen angezeigt.

Im Bereich **Spiel**details kann jetzt nachträglich das Datum oder die Uhrzeit geändert werden. Im Bereich **Spiel**stätte kann über den Button **Spielstätte austauschen** ein anderer Platz ausgewählt werden und über den Button **Heimrecht tauschen** (ganz unten) kann das Heimrecht getauscht werden.

Durch Klicken auf **Speichern** werden die vorgenommenen Änderungen gespeichert.

Mit dem Button **Spiel absetzen** kann das Freundschaftsspiel auch wieder abgesetzt werden.

Achtung: Es können nicht nur Freundschaftsspiele bearbeitet oder abgesetzt werden, die man selbst angelegt hat, sondern auch solche, die der jeweils andere Verein angelegt hat.