



# Elektronischer Spielbericht (ESB) Bearbeitung der Spieldaten

## 1. Anmeldung bei SpielPLUS BFV


Auf <https://spielplus.bfv.de/> gehen, Benutzerkennung sowie Passwort eingeben und auf **Anmelden** klicken.

**Achtung:** Im gesamten Bereich von SpielPLUS darf die Funktion „eine Seite zurück“ des Browsers nicht benutzt werden. Um wieder zur vorherigen Seite zu gelangen, gibt es fast überall einen Button **Zurück**, ansonsten kann man auch immer über das Menü auf der linken Seite gehen.



Um sich wieder abzumelden, auf  klicken und dann auf **Abmelden**.

## 2. Aufstellung bearbeiten (vor dem Spiel)

Auf **Spielberichte** gehen, dann auf **Spielplan**. Im Bereich **Spisuche** eventuell die Auswahl eingrenzen und dann auf **Suchen** klicken. Anschließend beim gewünschten Spiel  anklicken und evtl. links oben auf den Tab **Aufstellung**.

### 2.1 Aufstellung

Im Bereich **Verantwortliche und sonstige Angaben** können der Trainer, Trainerassistent usw. eingegeben werden. Dabei gibt es einige **Pflichtfelder**, in denen auf jeden Fall etwas drin stehen muss:

- Erwachsene: Leiter des Ordnungsdienstes (bei Auswärtsspielen einfach „Heimverein“ eintragen)
- A- bis D-Jugend: Trainer und Mannschaftsverantwortlicher
- E- und F-Jugend: Mannschaftsverantwortlicher

Rechts unten auf **Speichern** klicken.

Darunter gibt es den Bereich **Mannschaftsaufstellungen**, dort werden die Spieler angezeigt, die in diesem Spiel dabei sind.



Unten auf **Aufstellung bearbeiten** klicken.

- E- und F-Jugend: Hier werden die Aufstellungen beider Mannschaften angezeigt, deshalb darauf achten, bei der eigenen Mannschaft zu klicken.

Jetzt werden alle Spieler angezeigt, die für dieses Spiel in der Aufstellung stehen oder dort eingefügt werden können:

- Links unter **Spielberechtigungsliste** stehen die Spieler, die im Moment nicht in der Aufstellung sind, aber in der Spielberechtigungsliste stehen (als aktive Spieler).
- Rechts sind oben unter **Aufstellung Spieler** die Spieler, die in der Anfangsaufstellung sind.
- Darunter unter **Aufstellung Auswechselspieler** stehen die Auswechselspieler.

Jetzt können Spieler zwischen den einzelnen Bereichen verschoben werden. Dazu einfach bei den Spielern, die verschoben werden sollen, links neben dem Namen einen Haken setzen und dann durch

Klicken auf  oder  die Spieler zwischen den Bereichen verschieben. Bei den Spielern in der Aufstellung (auch den Auswechselspielern) muss dann noch die **Rückennummer** eingetragen werden (links vom Namen). Außerdem muss noch jeweils ein Haken beim **Kapitän** (Spalte „C“) und beim **Torwart** (Spalte „TW“) gesetzt werden. Bei den Auswechselspielern können auch noch Ersatztorhüter (Spalte „ETW“) markiert werden.

Zusätzlich kann in der Spalte „n.ö.“ noch angekreuzt werden, dass der Spielname nicht öffentlich sein soll (dann steht auf den öffentlich zugänglichen BFV-Seiten stattdessen immer „k.A.“). Bei Spielern, die noch nicht 13 Jahre alt sind, ist dieser Haken automatisch gesetzt, bei Spielern ab 13 Jahren nicht (außer beim Spieler selbst ist etwas anderes eingetragen → „ESB Mannschaftsdaten“).

Wenn alles fertig ist auf **Speichern** klicken.


- Spiele mit einem Verbandsschiedsrichter (Erwachsene und A- bis D-Jugend): Am Ende rechts unten auf **Freigeben** klicken (spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn).

### 3. Ergebnis melden

Auf **Ergebnismeldung** gehen, dann auf **Vereinsspielplan**. Im Bereich **Vereinsspielplan** eventuell die Auswahl eingrenzen und dann auf **Suchen** klicken. Anschließend beim gewünschten Spiel das Ergebnis eintragen und am Ende auf **Speichern** klicken.

### 4. Spielbericht abschließen und freigeben

Bei Spielen mit einem Verbandsschiedsrichter (Erwachsene und A- bis D-Jugend) wird der Spielbericht vom Schiedsrichter abgeschlossen. Falls dieser aber nicht erschienen ist, muss das vom Heimverein gemacht werden.

Auf **Spielberichte** gehen, dann auf **Spielplan**. Im Bereich **Spisuche** eventuell die Auswahl eingrenzen und dann auf **Suchen** klicken. Anschließend beim gewünschten Spiel  anklicken und evtl. links oben auf den Tab **Aufstellung**.

- Spiele mit einem Verbandsschiedsrichter (Erwachsene und A- bis D-Jugend): Falls der eingeteilte Schiedsrichter nicht erschienen ist, muss von **beiden** Mannschaften **Nichtantritt Schiri** angeklickt und der Spielbericht selbst abgeschlossen werden.
- Spiele ohne Verbandsschiedsrichter (D-Jugend): Rechts unten auf den Button **Nichtantritt Schiri** klicken.

#### 4.1 Aufstellung

Im Bereich **Verantwortliche und sonstige Angaben** prüfen, ob alle Pflichtfelder ausgefüllt wurden (siehe Punkt 2).

#### 4.2 Spielverlauf

Links oben auf den Tab **Spielverlauf** klicken.

Im Bereich **Spilleitung** den Schiedsrichter eintragen.

- F-Jugend: Entweder „Fair-Play-Liga“ oder den Namen des Fair-Play-Leiters eintragen.

Im Bereich **Spielzeiten** alle Felder ausfüllen (Beginn, Ende, Nachspielzeiten, Ergebnisart, Halbzeitergebnis, Endergebnis). Dann auf **Speichern** klicken.

Darunter werden dann die Einwechslungen eingetragen. Dazu auf **Bearbeiten** klicken, anschließend für jede Einwechslung die Spielminute eingeben und auswählen, welcher Spieler für welchen eingewechselt wurde. Zur Korrektur links neben einer angezeigten Auswechslung den Haken setzen, auf **Löschen** klicken und die Einwechslung neu eingeben. Dabei kann von jedem Auswechslerspieler nur die erste Einwechslung erfasst werden, spätere Rückwechsel nicht mehr (die sind auch nicht relevant). Anschließend auf **Zurück** klicken.

Außerdem können noch die Strafen eingegeben werden (gelbe Karten, Zeitstrafen, rote Karten). Dazu im entsprechenden Abschnitt auf **Bearbeiten** klicken, anschließend für jede Strafe die Spielminute eingeben, den Spieler und den Grund auswählen und auf **Speichern** klicken. Zur Korrektur links


neben einer angezeigten Strafe den Haken setzen, auf **Löschen** klicken und die Strafe neu eingeben. Anschließend auf **Zurück** klicken.

#### 4.3 Vorkommnisse und Freigabe

Oben auf **Vorkommnisse** gehen, Eintragungen machen (normalerweise nur den Haken im ersten Feld bei „Nein“ setzen), auf **Speichern** und dann auf **Freigeben** klicken.

#### 4.4 Torschützen

Oben auf **Torschützen** gehen und die Eintragungen machen (ist auch keine Pflicht). Für jedes Tor die Spielminute eingeben, die Art des Tors auswählen (normales Tor, Eigentor, Strafstoßtor) und den Torschützen, dann auf **Speichern** klicken. Zum Verbessern links neben dem Tor den Haken setzen, auf **Löschen** klicken und das Tor neu eingeben. Die Reihenfolge der Eingabe spielt keine Rolle, die Tore werden automatisch nach Spielminuten sortiert.

Die Torschützen können auch nachträglich noch eingegeben oder korrigiert werden, solange der Spielleiter das Spiel nicht freigegeben hat. Dazu auf **Spielberichte** gehen, dann auf **Spielplan**. Im Bereich **Spielsuche** eventuell die Auswahl eingrenzen und dann auf **Suchen** klicken. Anschließend beim gewünschten Spiel  anklicken und oben auf **Torschützen** gehen.